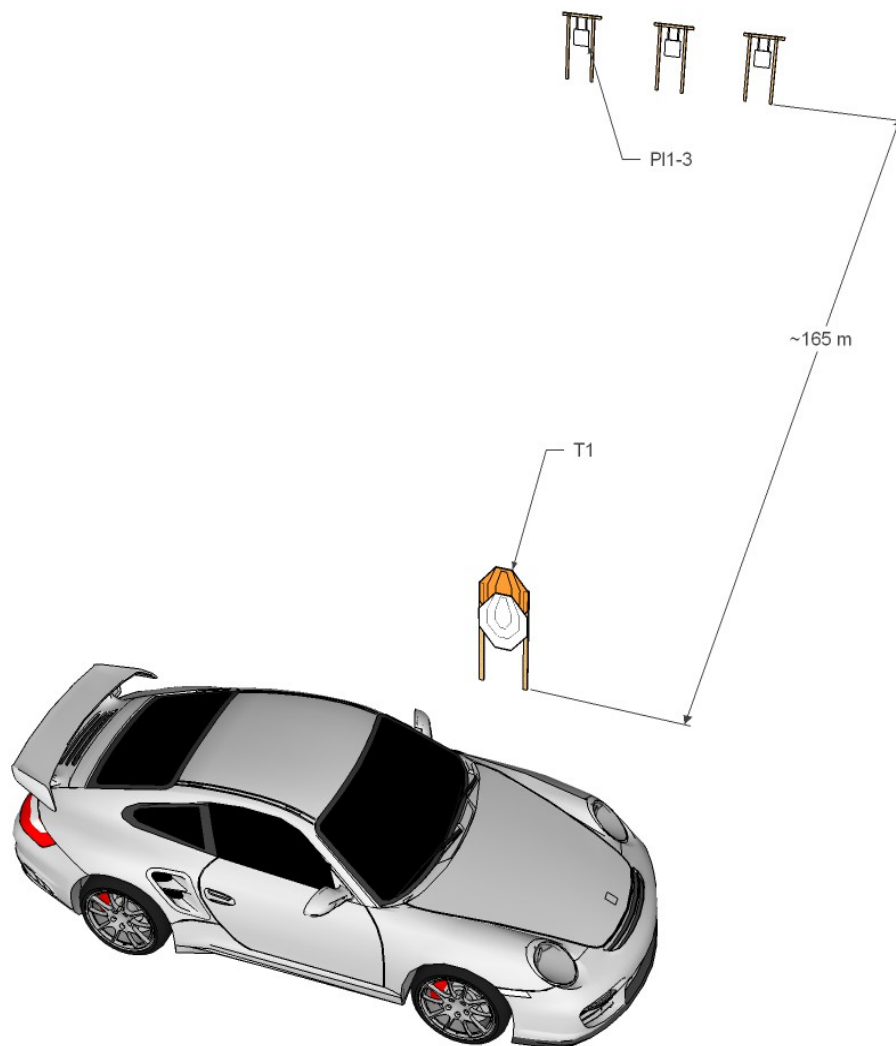


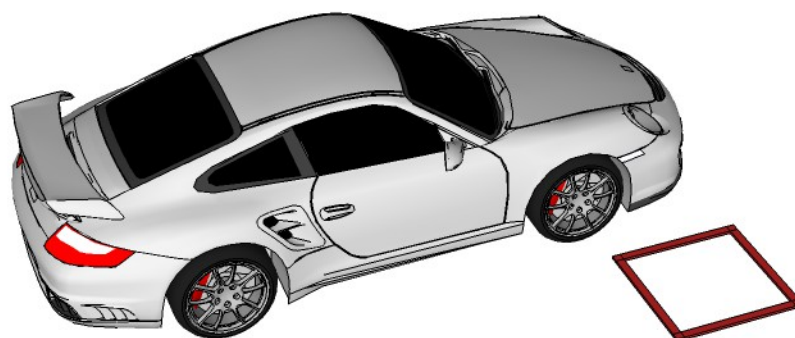
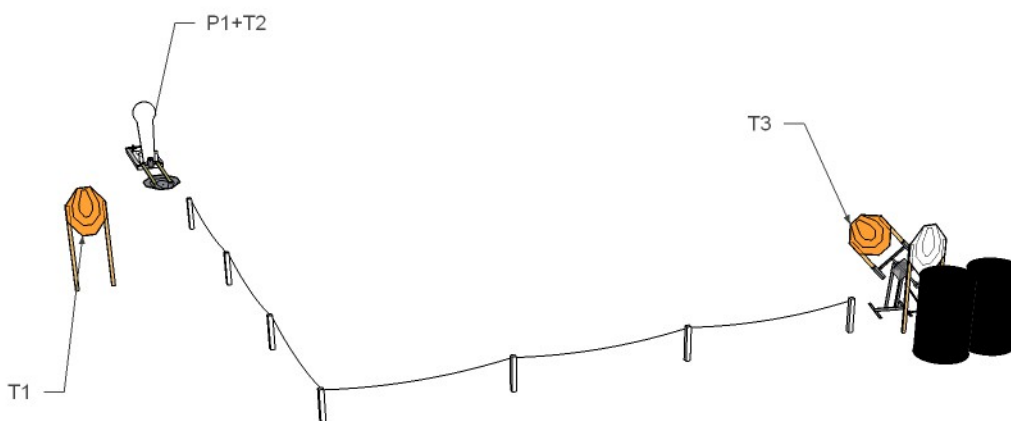
## УПРАЖНЕНИЕ №1 «Засада»

<p><b>Упражнение:</b> короткое</p> <p><b>Тип счёта:</b> комсток</p> <p><b>Мишени:</b> 1IPSC, 3 гонга, 1 NS штрафная мишень.</p> <p><b>Минимальное кол-во выстрелов:</b> 5</p> <p><b>Максимальное кол-во очков:</b> 40</p> <p><b>Стартовая позиция:</b> стрелок сидит в машине</p> <p><b>Положение оружия:</b> оружие заряжено полностью, на предохранителе, ствол расположен в направлении мишеней.</p> <p><b>Углы безопасности:</b> горизонтальный - 90° во всех направлениях, вертикальный – по высоте пулеулавливающих валов.</p> <p><b>Примечание:</b></p>	<p><b>Процедура выполнения упражнения:</b> По сигналу таймера, сидя в машине, стрелок поражает мишени по мере видимости в свободном порядке.</p> <p><b>Сигнал к началу упражнения:</b> звуковой сигнал (сигнал таймера).</p> <p><b>Окончание упражнения:</b> последний выстрел.</p> <p><b>Штрафы:</b> по действующим правилам ОСОО ФПСР.</p>
--	--



## УПРАЖНЕНИЕ №2 «Проверка на дорогах»

<p><b>Упражнение:</b> короткое</p> <p><b>Тип счёта:</b> комсток</p> <p><b>Мишени:</b> 3 IPSC классических мишени, 1 поппер, 1 штрафная мишень</p> <p><b>Минимальное кол-во выстрелов:</b> 7</p> <p><b>Максимальное кол-во очков:</b> 35</p> <p><b>Стартовая позиция:</b> стрелок стоит в любом месте площадки А, безопасно удерживая оружие, лицом к судье</p> <p><b>Положение оружия:</b> магазин присоединен, патронник пуст, курок деактивирован (Положение №2)</p> <p><b>Углы безопасности:</b> горизонтальный - 90° во всех направлениях, вертикальный – по высоте пулеулавливающих валов.</p>	<p><b>Процедура выполнения упражнения:</b> По сигналу таймера, не нарушая штрафных линий зоны А, стрелок в любом порядке поражает мишени</p> <p><b>Сигнал к началу упражнения:</b> звуковой сигнал (сигнал таймера).</p> <p><b>Окончание упражнения:</b> последний выстрел.</p> <p><b>Штрафы:</b> по действующим правилам ОСОО ФПСР.</p>
<p><b>Примечание:</b> Штрафные линии обозначены лентой.</p>	



### УПРАЖНЕНИЕ № 3 «Медицинская подготовка»

**Упражнение:** Короткое

**Тип счёта:** Комсток

**Мишени:** 3 IPSC картонных мишеней, 1 NS мишень, 1 гонг.

**Минимальное кол-во выстрелов:** 7

**Максимальное кол-во очков:** 40

**Стартовая позиция:** Стрелок сидит внутри площадки А лицом к мишеням произвольно.

**Положение оружия:** Оружие возле стенки, магазин присоединен, патронник пуст, курок деактивирован (Положение №2).

**Углы безопасности:** горизонтальный - 90° во всех направлениях, вертикальный – по высоте пулеулавливающих валов.

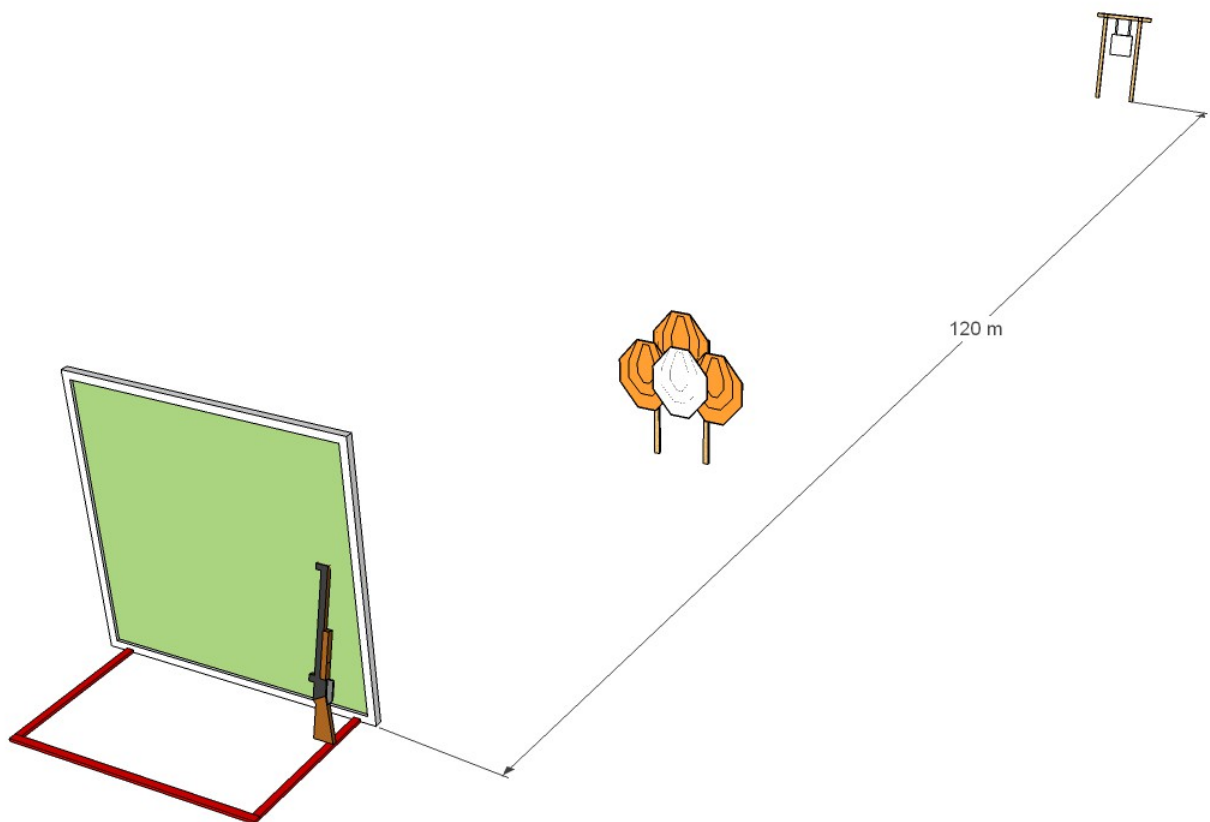
**Процедура выполнения:** По сигналу таймера стрелок из зоны А, не нарушая штрафных линий и углов безопасности, в произвольном порядке поражает мишени. Картонные мишени должны быть поражены минимум двумя выстрелами каждая. Металлическая мишень должна быть поражена одним выстрелом.

**Старт:** звуковой сигнал (сигнал таймера)

**Окончание упражнения:** последний выстрел

**Штрафы:** по действующим правилам ОСОО ФПСР

**Примечание:** Зона А обозначена лентой.



## УПРАЖНЕНИЕ № 4 «Каждый выстрел на счету»

**Упражнение:** Среднее

**Тип счёта:** Комсток

**Мишени:** 6 IPSC картонных мишени, 1 NS мишень, 2 метал. тарелки.

**Минимальное кол-во выстрелов:** 14

**Максимальное кол-во очков:** 70

**Стартовая позиция:** Стрелок стоит внутри площадки А лицом к мишеням, пятки ног касаются середины задней штрафной линии, стоит расслаблено, руки опущены.

**Положение оружия:** оружие разряжено полностью, находится на столе в зоне С, патроны рассыпью в коробке в зоне В

**Углы безопасности:** горизонтальный -  $90^{\circ}$  во всех направлениях, вертикальный – по высоте переднего пулеулавливающего вала.

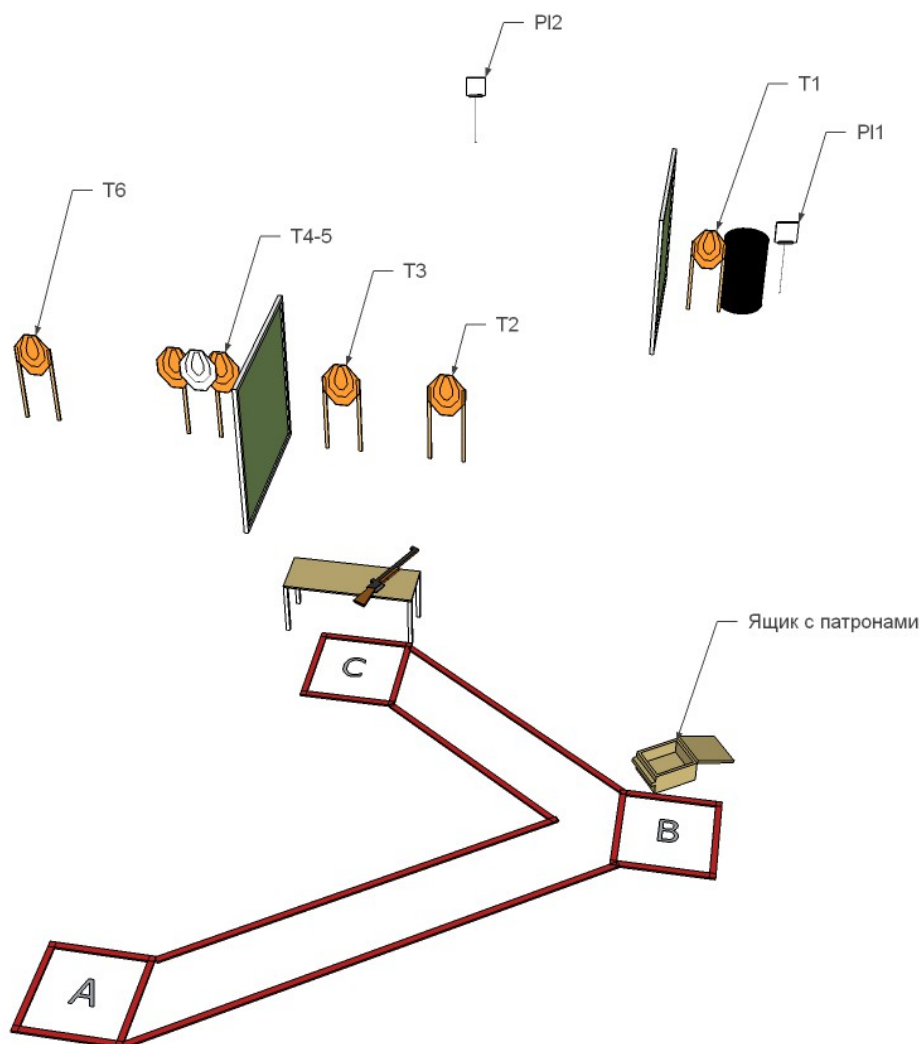
**Примечание:** Зона А,В,С обозначена лентой.

**Процедура выполнения:** По сигналу таймера стрелок, не нарушая штрафных линий и углов безопасности, поражает мишени по мере видимости в произвольном порядке. Картонные мишени должны быть поражены минимум двумя выстрелами каждая. Металлические мишени должны упасть для зачёта.

**Старт:** звуковой сигнал (сигнал таймера)

**Окончание упражнения:** последний выстрел

**Штрафы:** по действующим правилам ОСОО ФПСР



## УПРАЖНЕНИЕ № 5 «Сталкер»

**Упражнение:** Среднее

**Тип счёта:** Комсток

**Мишени:** 6 IPSC картонных мишеней, 2 гонга, 3 штрафных мишени,

**Минимальное кол-во выстрелов:** 14

**Максимальное кол-во очков:** 80

**Стартовая позиция:** стрелок стоит в площадке А, нога касается правой боковой линии.

**Положение оружия:** оружие полностью заряжено, на предохранителе (Положение №1).

**Углы безопасности:** горизонтальный - 90° во всех направлениях, вертикальный – по высоте пулеулавливающих валов.

**Процедура выполнения:** По сигналу таймера стрелок, не выходя за штрафные линии зоны А и не «разбивая» углов безопасности,

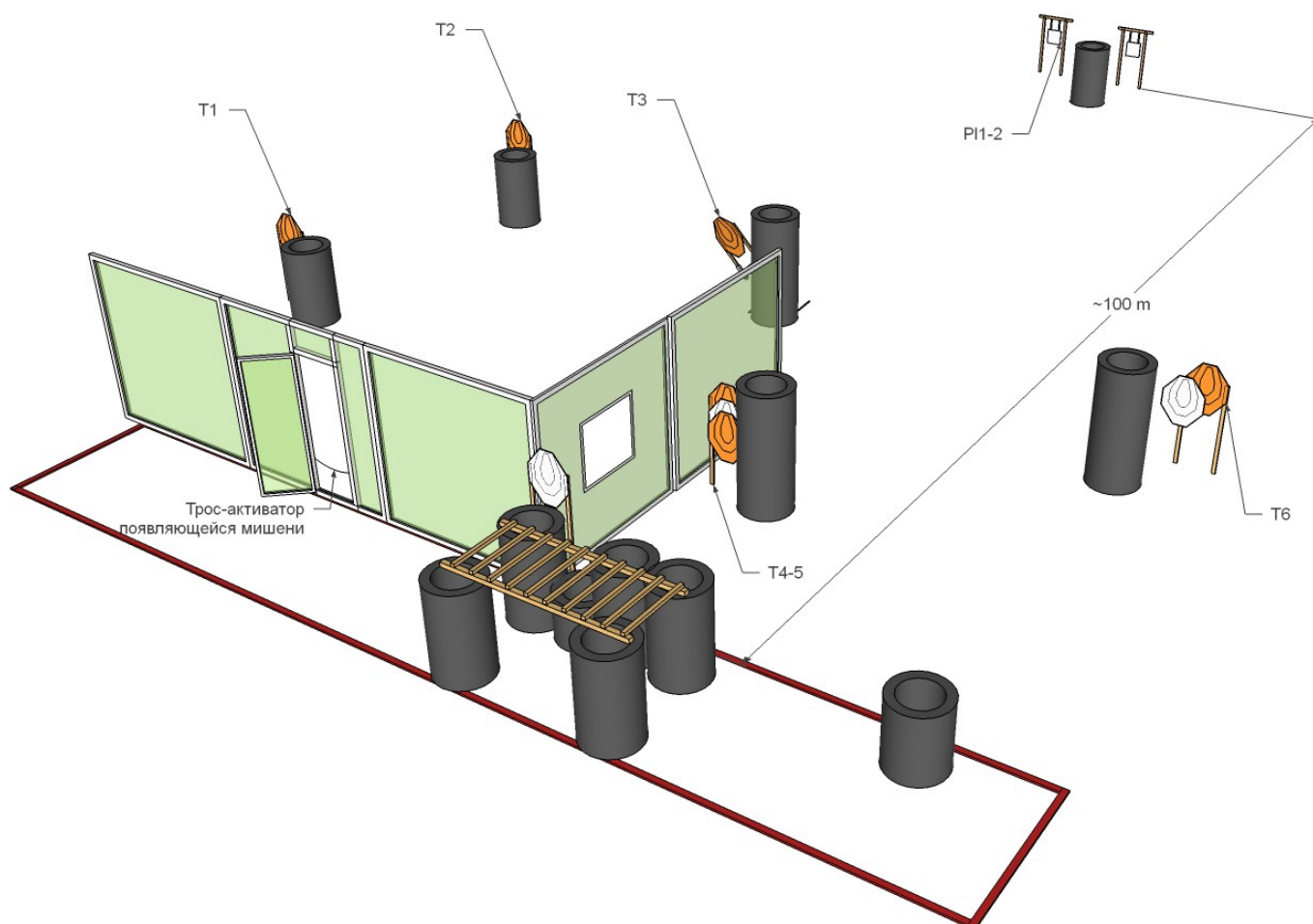
поражает мишени по мере видимости в произвольном порядке. Картонные мишени должны быть поражены минимум двумя выстрелами каждая. Металлическая мишень должна быть поражена одним выстрелом.

**Старт:** звуковой сигнал (сигнал таймера)

**Окончание упражнения:** последний выстрел

**Штрафы:** по действующим правилам ОСОО ФПСР

**Примечание:** Зона А обозначена лентой.



## УПРАЖНЕНИЕ № 6 «Зомбилэнд»

**Упражнение:** Длинное

**Тип счёта:** Комсток

**Мишени:** 13 IPSC картонных мишеней, 2 гонга, 2 штрафных мишени,

**Минимальное кол-во выстрелов:** 28

**Максимальное кол-во очков:** 150

**Стартовая позиция:** стрелок стоит произвольно в площадке А, нога касается задней линии.

**Положение оружия:** оружие полностью разряжено, лежит на столе (Положение №1).

**Углы безопасности:** горизонтальный - 90° во всех направлениях, вертикальный – по высоте пулеулавливающих валов.

**Процедура выполнения:** По сигналу таймера стрелок, не выходя за штрафные линии зоны А и не «разбивая» углов безопасности,

поражает мишени по мере видимости в произвольном порядке. Картонные мишени должны быть поражены минимум двумя выстрелами каждая. Металлическая мишень должна быть поражена одним выстрелом.

**Старт:** звуковой сигнал (сигнал таймера)

**Окончание упражнения:** последний выстрел

**Штрафы:** по действующим правилам ОСОО ФПСР

**Примечание:** Зона А обозначена лентой.

